

## Junior Designer:in (m/w/d)

### **Was ist viable?**

Viable ist Consultant, Agentur und Entwicklerhaus in einem. Wir helfen Unternehmen, innovative digitale Produkte zu entwickeln, die etwas bewegen. Was uns dabei antreibt: Begegnungen auf Augenhöhe. Wertschätzung und Wertschaffung. Wir lernen von- und miteinander. Und arbeiten Hand in Hand. Deshalb sucht unser Team gerade zwei neue Hände, die mit anpacken können.

### **Das Team**

Unser großartiges Team besteht aus Experten mit den verschiedensten Expertisen und Backgrounds. Wir sind Produkt-Nerds, IT-Architekten, Innovations Strategen, Performance Gurus... und natürlich haben wir auch ein Design Team, und hier kommst du ins Spiel.

### **Was wir suchen:**

Wir suchen einen Junior UI/UX Designer. Egal ob du Berufsanfänger bist, oder schon einige Jahre Erfahrung hast, beides ist interessant für uns. Hauptsache du hast Spaß am Designen, hast ein besonderes gestalterisches Gespür und passt mit deinem Spirit und deiner Einstellung in unser Team. Du musst noch kein Profi in allen Bereichen sein - Skills die dir fehlen kannst du bei uns lernen.

### **Dein Mindset:**

Du hinterfragst Dinge und Prozesse und findest gerne neue Lösungswege. Du wachst mit Gestaltungsideen für digitale Produkte auf und genießt es, als Pionier:in durch die Welt zu gehen und neue Produkte für Anwender:innen zu entwickeln. Produkte, die Business Value schaffen. Produkte, die das Leben ihrer Nutzer:innen verbessern.

### **Unsere Arbeitsweise:**

Wir arbeiten an den verschiedensten Projekten mit verschiedenen Kunden. Für dich bedeutet das: Abwechslungsreiche Arbeit in kleinen Teams mit flachen Hierarchien und kurzen Wegen. Und was das Home-Office angeht, haben wir eine einfache Policy: Arbeite wo du dich am besten und produktivsten fühlst. Egal ob Zuhause, in

unserem Büro beim Museum Quartier, mit Blick aufs Meer oder in den Bergen.  
Hauptsache du hast eine gute Wi-Fi Connection.

### **Der Großteil deiner Arbeit:**

Wir benötigen vor allem im Bereich UI/UX Unterstützung. Den Großteil der Zeit wirst du also mit User Interviews, Wireframes und Click Dummies verbringen, im Detail stellen wir uns diese Punkte vor:

- Designen! (user-zentriert versteht sich)
- Erstellen von User Flows, Wireframes, Prototypen, Mock-ups... Alles dabei von low-fi Bleistiftzeichnung bis zum pixel-perfekten Screen Design.
- Durchführen von User Interviews, denn Feedback ist uns besonders wichtig
- Designen der UI Komponenten und ihrer States
- Enge Zusammenarbeit mit unseren Designern und Entwicklern (Handover der Designs, Implementierungsbegleitung, Design-Reviews)
- UX Troubleshooting – Identifizieren von Problemen und wie man sie löst.

### **Der kleinere Teil deiner Arbeit:**

Ein wesentlich kleineren Teil deiner Arbeit verbringst du mit Dingen die nicht in die Kernkompetenzen eines UI/UX Designers gehören, aber manchmal auch gemacht werden sollen:

- Im Rahmen der Projekte müssen auch öfter Pitch-Decks und Präsentationen gestaltet werden – wir wollen unsere Arbeit auch attraktiv herzeigen können.
- Wir arbeiten gerade an einer neuen Website. Wenn du auch Interesse für Webdesign zeigst, wäre das natürlich super. Keine Sorge, falls du diese Skills nicht hast, die bringen wir dir schon bei 😊
- Selten, aber doch: Klassische Grafik-Design Arbeit Solltest du speziell an Grafik Design Interesse haben, melde dich aber bitte trotzdem bei uns, da hätten wir nämlich auch gerne Verstärkung.

## **Must haves:**

- Dir soll Design Spaß machen, und du sollst in der Lage sein, ansprechende und funktionierende Wireframes, Screen Designs und Click Dummys abzuliefern.
- Gutes Gespür für Look and Feel: Deine Farbpaletten, Font-pairings und white spaces sollen gut aussehen. (Wir wollen kein Times New Roman oder Windows95-Design sehen)
- Du musst über gängige Vorgänge und Muster im UI/UX Bereich Bescheid wissen, und sie richtig einsetzen können.
- Du musst mit AdobeXD, Figma oder Sketch umgehen können. Fortgeschrittene Fähigkeiten in einem dieser Programme sind Voraussetzung. Erfahrung in Adobe Creative Cloud Programmen sind ein Bonus (speziell Illustrator)

## **Nice to haves:**

- Ein Abschluss oder Titel eines Design Lehrgangs, egal ob Webdesign, Grafik Design, Produktdesign oder ähnliches. Prinzipiell gilt aber: skill over title.
- Berufserfahrung. Wenn du schon Erfahrung als UI/UX Designer gesammelt hast, dann ist das natürlich super, Berufsanfänger sind aber auch willkommen.
- Wenn du HTML5 oder CSS-Skills hast, ist das natürlich auch ein Bonus, aber wirklich nicht notwendig.

## **Übrigens...**

Einladungen zu gemeinsamen Mittagessen im hippen 7. Bezirk, Obst und Kekse gibt's natürlich auch. Aber deswegen gehst du nicht in die Arbeit. Sondern weil du liebst, was du tust.

**Klingt zu cool, um wahr zu sein? Ist es nicht. Bei viable wäre genau das dein Job! Ein Job, der dir – je nach Qualifikationen, du kennst das ja – zwischen 35.000€ und 40.000€ Jahresgehalt einbringt.**

**Wir finden dich, wenn...**

...du uns deinen Lebenslauf, ein Portfolio (oder eine Auswahl Deiner Arbeiten, die für uns interessant sein könnten) und ein kurzes Motivationsschreiben an [hello@viable.at](mailto:hello@viable.at) schickst.